

# Эльсир Синирас

Жизнь Эльсира была несладкой. Выросший в ОсирIONE, молодой эльф провел свои самые важные годы, живя на улицах, роясь в отбросах в поисках еды, когда она вообще там была. Если бы не яростная стая шакалов, которая одной поздней ночью загнала его в угол в переулке, хрупкий эльф мог бы так никогда и не узнать о своем истинном потенциале. В тот миг, когда рычащие звери подошли, чтобы прикончить добычу, магия в его крови выплеснулась наружу, и почти утопила их в будто бы нескончаемых потоках воды.

Вскоре Эльсир начал часто использовать свои новоявленные таланты, чтобы зарабатывать деньги. Поначалу он показывал фокусы на улице, но быстро перебрался в таверны. Вместе с его магическим талантом росло и его умение обманывать и хитрить. В конце концов, кто будет удовлетворен парой пожалованных монет, когда можно украсть целый кошелек у отвлеченного заклинанием клиента? Неудивительно, что вскоре он попал в розыск, и всего через шесть месяцев сбежал из ОсирIONE. Схема Эльсира - приехать в новый город, выступать в местных тавернах или на улицах, и со временем быть выставленным оттуда - продолжалась на протяжении нескольких лет.

Эльсир нашел дом, только присоединившись к пиратской команде. До сих пор Эльсир не знает, что Капитан Ренлок увидел в нем, но он вечно благодарен за те годы, что он провел на Латунной Птице. Когда команда Птицы заходила в порт, он выполнял свои схемы, зарабатывал немного денег, и исчезал перед тем, как кто-то мог его заподозрить. И капитану очень пригодился его наметанный на драгоценности и магические предметы глаз, когда команда находила новые сокровища.

К сожалению, и этому пришел конец. После того, как Латунная Птица захватила варисианское торговое судно, ведьма на борту прокляла корабль Капитана Ренлока. Эльсир был там, тогда это случилось, и он не мог не чувствовать, что проклятие было направлено конкретно на него. Моря отвернулись от Латунной Птицы, и вскоре после этого андоранский флот начал неустанно преследовать ее. После тяжелой битвы Капитан Ренлок сдался, и Эльсир наконец-то увидел, как выглядит тюремная камера изнутри. Выпущенный после всего нескольких месяцев, Эльсир вернулся в Абсалом, оставив море навсегда позади (или так он думал).

Там, в огромном метрополисе, Эльсир начал дело поставщика магических безделушек и заклинаний; используя свои таланты для создания подделок или маскируя магические побрякушки под могущественные реликвии. Когда местные начинали подозревать его в обмане, он просто собирал вещи и переезжал в новый район. В огромном городе вроде Абсалом у него было достаточно новых мест для побега, и он мог избегать подозрения годами. Но проклятье старой ведьмы еще с ним не закончилось, и после того, как к нему пришел посетитель с по-настоящему проклятым кольцом, Эльсир оказался привязанным к мерзкой вещице. Из-за проклятия кольца его тело начало понемногу чахнуть.

Что еще хуже, он только что получил весть, что Капитан Ренлок умер в тюрьме. Старый капитан и его странная заводная птица всегда были добры к Эльсиру, и потеря сильно расстроила его...

**Цели:** В первую очередь Эльсир хочет найти деньги на сотворение заклинания снятия проклятия могущественным заклинателем, чтобы освободиться от кольца, высасывающего жизненную силу. Хотя он никогда в этом не

признается, Эльсир устал от своей текущей жизни. Азарт от обмана богатых давно прошел, и он бы с куда большим удовольствием нашел способ вести скромную жизнь используя свою магию честно. Однако он не представляет себе мир, в котором кто-то сможет принять его таким.

**Характер:** Эльсир часто кажется измученным и полным горечи. Он провел всю свою жизнь, полагаясь на аферы и используя магию, чтобы заработать на жизнь. Хотя обычно он обрабатывает торговцев и знает, которые могут позволить себе потерять пару монет, никто не может отрицать, что Эльсир - обманщик. Он циничен по отношению к миру, и его пессимизм часто берет над ним верх. С годами это только ухудшилось. Ничто никогда не легко для Эльсира - как минимум, так думает он сам.

**Отношения:** Эльсир всегда был циником, но, если раньше его сарказм просачивался в виде периодических замечаний или наблюдений, теперь он искажает все, что делает Эльсир.

*Джейдрен Таган:* Джейдрен был больше, чем мог вынести Эльсир. Громкий, буйный первый помощник всегда был центром внимания, хотя Эльсира вполне устраивало — значит, меньше людей надоедали чародею. Что еще хуже, Джейдрен, кажется, так никогда и не потрудился запомнить имя Эльсира.

*Каако Пепельное Перо:* Каако и Эльсир часто вместе вязывались в какую-то махинацию или две в практически каждом порту. Каако часто отвлекала внимание в людных местах, позволяя Эльсиру обшаривать толпу и обманывать проходящих, быстро зарабатывая пару монет. Эти двое часто проводили долгие ночи на палубе, любясь звездами, разделяя бутылку, и мечтая о богатом и счастливом будущем.

*Лаванна Солезбрызг:* Эльсир и Лаванна никогда не ладили. У него сложилось впечатление, что ей не нравились его выходки в порту, но это казалось лицемерным, ведь сама она жрец пиратского судна. Более того, Эльсир считал веру бесполезной — мнение, которое с годами только укрепилось.



# Эльсир Синирас

Чародей 5

НАСЛЕДИЕ Айудинский Эльф (Пустынный) | *Auideen Elf (Desert)*

ПРОИСХОЖДЕНИЕ Проклят (*Cursed*)

МИРОВОЗЗРЕНИЕ Н

СКОРОСТЬ 30 футов

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ +9 (обучен)

ЯЗЫКИ Общий, Акван, Эльфийский, Гоблинский

ЧУВСТВА Сумеречное Зрение

СИЛА (модификатор)

10 (+0)

ИНТЕЛЛЕКТ (модификатор)

14 (+2)

ЛОВКОСТЬ (модификатор)

18 (+4)

МУДРОСТЬ (модификатор)

14 (+2)

ВЫНОСЛИВОСТЬ (модификатор)

12 (+1)

ХАРИЗМА (модификатор)

18 (+4)

## Удары

**Ближний бой** ♦ +1 кинжал +12 (проворное, фехтовальное, метательное 10 футов, универсальное Р | *agile, finesse, thrown 10 feet, versatile S*), Урон 1d4 колющий

**Дальний Бой** ♦ +1 кинжал +12 (проворное, фехтовальное, метательное 10 футов, универсальное Р | *agile, finesse, thrown 10 feet, versatile S*), Урон 1d4 колющий

## Черты и Способности

**Классовые особенности** кровная линия (джин марид), репертуар заклинаний, избранные заклинания, волшебная стойкость | *bloodline (marid genie; page), spell repertoire, signature spells, magical fortitude*

**Черты Наследия** Эльфийская Отчуждённость (1й, стр.9), Наследственная Подозрительность (5й; стр.9) | *Elven Aloofness (1st; page 9), Ancestral Suspicion (5th; page 9)*

**Классовые Черты** Опасное Чародейство (2й), Мистическое Проявление Крови (4й) | *Dangerous Sorcery (2nd), Arcane Evolution (4th)*

**Общие Черты** Быстрое Определение (3й) | *Quick Identification (3rd)*

**Черты Навыков** Очаровательный Лжец (2й), Магическое Ремесло (4й) | *Charming Liar (2nd), Magical Crafting (4th)*

## Защиты

ПЗ 41

КБ 21

Соппротивления огонь 2

Стойкость +10

Рефлекс +11

Воля +11

## Навыки

Воровство (о) +11

Дипломатия (о) +10

Мистика (о) +9

Обман (э) +13

Общество (о) +9

Оккультизм (о) +9

Ремесло (э) +11

Скрытность (о) +11

Знание Проклятий (о) +9

## Снаряжение

**Подготовлено** +1 кинжал

**Надето** бездонная сумка (тип 1) (*bag of holding*), проклятое кольцо, свиток марева (*blur*), жезл иллюзорного объекта (*illusory object*), жезл магического доспеха (*mage armor*)

**Убрано** набор авантюриста (*adventurer's pack*), книга заклинаний (содержит все известные заклинания плюс иллюзорный предмет, невидимый слуга (*unseen servant*), марево и сметающая волна (стр. 9)), 12 зм

## Заклинания

**Модификатор атаки** +11

СЛ 21

**Пункты Фокуса** 1

СЛ 21

**МИСТИЧЕСКИЕ СПОНТАННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ**

5/4/4/3

**Заговоры** обнаружение магии (*detect magic*), призрачный звук (*ghost sound*), магическая рука (*mage hand*), щит (*shield*), **(3й круг, неограниченное число раз)** луч холода (*ray of frost*)

**1й круг** гидроудар\* (*hydraulic push*), изменение облика (*illusory disguise*), магическая аура (*magic aura*), волшебная стрела (*magic missile*)

**2й круг** безудержный смех (*hideous laughter*), невидимость\* (*invisibility*), непроглядный туман (*obscuring mist*), хождение по воде (*water walk*)

**3й круг** сметающая волна (из книги заклинаний), увлечение (*enthrall*), ускорение (*haste*), удар молнии\* (*lightning bolt*)

**Кровные** завеса джинна (стр. 10)

**Заклинания (3й круг)**

\*Означает избранное (*signature*) заклинание

